106-Projet –ENI-Enchères (2 semaines)

# Objectifs pédagogique

* Mise en application de la technologie web enseignée :

Dans le cadre des cursus DWWM et CDA, ce projet arrive après les modules Java, JavaEE et WebClient et doit permettre de mettre en application les connaissances apprises dans ces modules. Toutefois, l’énoncé est agnostique de toute technlogie et pourrait être réalisé en PHP ou autre si besoin. De la même manière, il convient bien à la première semaine projet des cursus de par sa compléxité, mais pourrait être utilisé différement.

* Découvrir le travail en équipe
* Apprendre à présenter un projet

Remarque :

# Compétences du titre Développeur Web et Web Mobile correspondantes

* Construire une application organisée en couches
* Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
* Développer une interface utilisateur web dynamique
* Développer les composants d’accès aux données
* Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile

# Compétences du titre Concepteur Developpeur d’Applications correspondantes

* Développer la partie front-end d’une interface utilisateur web
* Développer la partie back-end d’une interface utilisateur web
* Mettre en place une base de données
* Développer des composants dans le langage d’une base de
* Données
* Collaborer à la gestion d’un projet informatique et à
* l’organisation de l’environnement de développement
* Développer des composants métier
* Construire une application organisée en couches
* Préparer et exécuter les plans de tests d’une application
* Préparer et exécuter le déploiement d’une application

# Durée

Le cours dure 8,5 jours sur une période de 2 semaines.

Vendredis matin : autonomie

# Qui donne ce cours ?

## A qui s’adresse ce cours ?

* FC/CP DL
* FC CDI

## Prérequis

* Concepts de Programmation Orientée Objet
* Concepts du développement en couches.
* Connaissance du langage et des plateformes utilisées

## Préparation de la salle

Image déployée sur les postes : Master Dev

 Logiciels disponibles sur Distrib :

* Le JDK 1.8 x64
* Serveur d’application : Tomcat v8.5
* L’environnement de développement Eclipse Oxygen

L’accès à Internet doit être ouvert pour permettre l’accès à la Javadoc en ligne.

## Supports à commander

Aucun

## Déroulement du cours

Le cours est de type projet –

Les apprenants travaillent par équipe de 2 à 4 personnes, idéalement 3.

Le document principal contenu fourni est le document DescriptionProduit.odt : il contient le cahier des charges avec la liste des fonctionnalités à réaliser. Les fonctionnalités ont été priorisées selon une difficulté progressive. Les stagiaires doivent respecter scrupuleusement l’ordre demandé et ne pas commencer une fonctionnalité avant d’avoir terminé la précédente.

**Il est important de faire du JAVAEE et en principe d’utiliser Eclipse avec Tomcat.**

**De bien faire du MVC et de faire des JSPS et des Servlets avec bien sur possibilité de faire de la JSTL.**

## Contenu du cours

Les sujets et activités optionnelles sont notées entre crochet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet | Activité | Timing  M : Matin,  AM : Après-Midi |
| Projet | Cours Outils de Gestion de version (Git ou Svn) | J1 M |
|  | Création des groupes |  |
|  | Lancement du projet |  |
| Projet |  | J2 à J4 |
| Projet d’étude | 1er jalon : RDV de suivi du projet apprenant/formateur | J5 M |
| Projet |  | J5 AM |
| Projet | Présentation des consignes des présentations des projets (Document « Bilan du projet Enchere.org.odt » ) | J6 |
| Projet d’étude | Suite 1er jalon : RDV de suivi du projet apprenant/formateur | J10 M |
| Projet | Présentations | J10 AM |

## Où trouver tous les documents de préparation, TP, … ?

\\srv-e-fichiers\dataform\Evolution\1-Dev\1 - Cours\\_Repository\106-Projet-Encheres